

Skripsi Sarjana
Program Studi Sistem Informasi
Semester Ganjil 2018/2019

**DEVELOPING A 3D ANIMATION BASED LEARNING MEDIA OF BIG
BANG THEORY USING HANNAFIN AND PECK
RESEARCH METHOD**

NPM : 1531067
Andi

Abstrak

Seiring berjalannya waktu, kemampuan belajar murid seluruh dunia telah berkembang dengan keterlibatannya teknologi. Kurikulum 2013 dijadikan sebagai kurikulum edukasi di Indonesia. Kurikulum 2013 menyarankan penggunaan media pembelajaran, yang salah satunya berupa Animasi. Animasi dapat meningkatkan kualitas belajar dan tidak menimbulkan rasa bosan kepada murid, sebagaimana media tersebut menampilkan tampilan yang menarik dan gambar yang bergerak, memicu rasa ingin tahunya murid, dan juga motivasi dan perhatian mereka, keinginan untuk mengetahui lebih dalam terhadap konten yang ditampilkan di media tersebut. Media pembelajaran di rancang dengan menggunakan *Blender* untuk membuat semua adegan yang bergerak, dan *Adobe Premiere Pro CC* untuk mengabungkan semua adegan yang telah dibuat menjadi sebuah video akhir. Tujuan skripsi ini adalah merancang sebuah media pembelajaran teori big bang berbasis animasi tiga dimensi dengan metode penelitian hannafin dan peck. Media ini diharapkan dapat membantu pendidik dalam menjelaskan teori Big Bang. Dengan mengimplementasikan video ini ke social media, beberapa responden yang berupa pendidik akan menggunakan media ini untuk membantu mereka dalam menjelaskan teori big bang, tetapi tidak semua responden ingin menggunakannya. Beberapa responden tersebut juga menyatakan bahwa media ini menarik, tetapi juga tidak semuanya berpendapat yang sama.

Kata kunci: 3D, animasi, Hannafin dan Peck, *premiere, blender, big bang*, media pembelajaran, Kurikulum 2013.