

DAFTAR PUSTAKA

Agung .(2005). *“Mahir dengan Photosop ”*. PT.Graha Ilmu. Yogyakarta.

Ariesto Hadi, Sutopo.(2003). *“Multimedia Interaktif dan Flash”*. PT.Graha Ilmu. Yogyakarta.

Arif Rahmani (2008) *Teori Belajar dan Model-model pembelajaran :* Jakarta Pusat Pembinaan Keahlian dan Teknik Konstruksi.

Arsyad, Azhar (2004). *Media Pembelajaran*. Jakarta : PT Raja Grafindo Persada.

Atmadji Chrisna, Soeleman Arif M, Multimedia Pembelajaran Matakuliah Sistem Informasi Manajemen, Jurnal Teknologi Informasi, Universitas Dian Nusantoro

Bambang Sutedjo, (2009), *Belajar dan Pembelajaran*. Semarang : CV IKIP Semarang Press.

Hanifa Ali, Et.al (2011). *aplikasi education game berbasis flash untuk pembelajaran bahasa Inggris pada anak-anak*, Politeknik Telkom Bandung

Lisana (2011), *Pembuatan Aplikasi Multimedia Pembelajaran Tentang Cara Berkendara yang Baik*, Jurnal Teknologi Informasi Universitas Surabaya.

Munir Fatimah (2012), *Media Pembelajaran :* Jakarta PT Raja Garfindo Persada.

Musfiqon (2012), *Pengembangan Media dan Sumber Pembelajaran*, Prestasi Pustaka Publisher, Jakarta

Romi Satria Wahono, Agung Eko Budiwaspada, Uwes Chaeruman, Ade

Kusnendar, Indarsjah Tirtidijaya (2007), *Panduan Pengembangan Multimedia Pembelajaran*, Direktorat Pembinaan SMA, Ditjen Manajemen Pendidikan Dasar dan Menengah, Depdiknas.

Samodra Wira Didik, et.all (2009), Multimedia Pembelajaran Reproduksi Pada Manusia, Jurnal Teknologi Informasi, Universitas Dian Nusantoro

Supatmo dan Sri Sartono (2006), *Teori Desain Grafis*.

Wahana Komputer .(2005). “*Membuat Simulasi Interaktid dengan Macromedia Captivate*”.Andi Offset , Yogyakarta.

Wahana Komputer .(2010). “*Mudah Menggunakan Adobe Flash CS 5*”.Andi Offset ,Yogyakarta.