

Skripsi Sarjana
Program Studi Sistem Informasi
Semester Ganjil 2018/2019

**PERANCANGAN MEDIA PEMBELAJARAN FUNGSI VITAMIN DI
TUBUH MANUSIA MENGGUNAKAN
UNITY**

NPM: 1531090
Frendy Winata

Abstrak

Teknologi yang semakin maju bisa dimanfaatkan untuk membuat sebuah media pembelajaran yang menarik sehingga membuat siswa berminat untuk mempelajarinya, akan tetapi pendidikan sekarang masih menggunakan buku untuk mempelajarinya yang hanya terdiri dari teks sehingga penulis membuat media pembelajaran yang menarik tidak hanya terdiri dari teks tetapi juga video, gambar, suara. Metode yang digunakan penulis yaitu MDLC (*Multimedia Development Life Cycle*) yang terdiri dari *concept, design, material collection, assembly, testing, distribution*. Pengujian aplikasi ini menggunakan *black box*. Hasil dari aplikasi ini adalah sebuah file .apk yang bisa di *install* di perangkat *android* dimana aplikasi bertujuan untuk mengedukasi anak-anak untuk mempelajari fungsi vitamin di tubuh manusia.

Kata kunci: Media Pembelajaran, *Unity*, *Black box*, MDLC, Vitamin