

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilaksanakan, maka penulis dapat menyimpulkan yaitu sebagai berikut:

1. Penerapan *augmented reality* dalam media pembelajaran dengan menempatkan materi sistem anatomi tumbuhan mampu memberikan visualisasi dan gambaran nyata yang sebelumnya masih bersifat konvensional sehingga mempermudah peserta didik dalam mempelajari materi sistem anatomi tumbuhan.
2. Metode pengembangan aplikasi menggunakan MDLC yang terdiri dari enam tahap perancangan dengan terstruktur dan bertahap berhasil dalam merancang aplikasi media pembelajaran sistem anatomi tumbuhan.
3. Aplikasi media pembelajaran *augmented reality* sistem anatomi tumbuhan yang dirancang diharapkan dapat membantu anak-anak sekolah dasar dalam mempelajari bagian-bagian struktur tumbuhan sehingga tercapainya proses pembelajaran yang efektif dan efisien

5.2 Saran

Saran penulis dalam perancangan media pembelajaran berbasis *augmented reality* struktur anatomi tumbuhan ini yaitu:

1. Untuk pengembangan *augmented reality* struktur anatomi tumbuhan

selanjutnya harapan penulis dapat dikembangkan dalam *platform* lain atau *multiplatform*.

2. Dalam pengembangan media pembelajaran kedepannya dapat diterapkan pada mata pelajaran lain selain mata pelajaran ilmu pengetahuan alam sehingga membantu kegiatan proses pembelajaran.
3. Diharapkan pada perancangan selanjutnya dapat menambahkan kuis berupa pertanyaan agar peserta didik akan di uji pemahamannya.