

**PERANCANGAN GAME EDUKASI ADAPTIF ‘EDU-RACE MANDARIN’  
UNTUK PEMBELAJARAN KOSAKATA BAHASA MANDARIN  
TINGKAT PEMULA**

**ABSTRAK**

NPM: 1131096  
Delfina

Bahasa Mandarin merupakan bahasa yang paling banyak digunakan di dunia dan merupakan bahasa internasional kedua di dunia. Penggunaan bahasa Mandarin di lingkungan pendidikan juga semakin berkembang. Sehingga pembuatan *game* edukasi bahasa Mandarin diharapkan dapat meningkatkan motivasi dalam mempelajari bahasa Mandarin.

Perancangan *game* edukasi bahasa Mandarin ini dikembangkan menggunakan metode *Adaptive Educational Games (AEGs)*. Penelitian yang dibuat ini menggunakan tahapan penelitian *Planning, Analysis, Design, Implementation (PADI)*.

Hasil akhir dari penelitian ini adalah sebuah *game* edukasi bahasa Mandarin yang memiliki tujuan pembelajaran kosakata bahasa Mandarin. Hasil perancangan dan pengujian *game* edukasi bahasa Mandarin ‘*Edu-Race*’ yang dirancang menggunakan *Game Maker* ini diharapkan dapat dikembangkan lagi sehingga aplikasi ini akan menjadi lebih baik.

**Kata kunci:** *game*, edukasi, *Game Maker*, bahasa Mandarin, *adaptive*, *PADI*