

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar belakang masalah

Mencari barang dan jasa secara *online* bukanlah hal asing sekarang ini. Semua kebutuhan sudah tersedia dalam bentuk *online* yang siap dipesan dan diantar kerumah anda atau langsung dinikmati. Tersedia banyak toko *online* dan sarana atau media *online* untuk membeli dan menjual barang baru maupun bekas. Namun, untuk mencari kebutuhan jasa masih kurang maksimal. Sarana atau media penyedia layanan jasa masih sulit untuk ditemukan khususnya untuk layanan jasa ilustrasi dan fotografi. Untuk menemukan pihak yang menawarkan jasa ini kebanyakan langsung menghubungi orang yang bersangkutan via *email* atau kontak pribadinya dimana akan sangat sulit ditemukan. Untuk menemukan kontak mereka, pengguna harus rajin mencari di dalam forum atau grup bahkan harus bertemu dengan orangnya secara langsung.

Untuk mempermudah para pencari jasa menemukan para penyedia jasa ini, diperlukan sebuah sarana atau media yang berfungsi sebagai penghubung para pencari jasa dengan penyedia jasa. Mengikuti perkembangan teknologi sekarang ini, semua orang sudah menggunakan *smartphone* atau ponsel pintar. Pemilik dapat mengakses informasi langsung melalui *smartphone* mereka masing-masing. Aplikasi sarana penghubung ini akan lebih maksimal jika diimplementasikan pada *mobile device*. Selain mencari jasa, para pengguna juga bisa mencari *file* gambar

atau foto yang dapat digunakan sebagai referensi atau yang *free to use* bahkan bisa melakukan *commission* atau *request* ilustrasi ke penyedia gambar tersebut

Maka, berdasarkan latar belakang permasalahan yang telah diuraikan, dengan ini penulis mengangkat sebuah judul penelitian yang berjudul **“Perancangan Sistem Mobile Pencarian Image File dan Jasa di Bidang Ilustrasi dan Photography dengan Metode Web Scraping”**.

1.2 Rumusan masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dijelaskan sebelumnya, maka dapat diuraikan beberapa rumusan masalah yang berkaitan dengan perancangan aplikasi tersebut sebagai berikut:

1. Bagaimana cara untuk merancang sebuah aplikasi yang mempermudah seseorang untuk menemukan layanan jasa khususnya dibidang ilustrasi dan fotografi?
2. Bagaimana cara merancang aplikasi yang dapat mencari pihak yang menawarkan layanan jasa?
3. Bagaimana merancang sebuah aplikasi yang dapat mencari *image file* sesuai dengan keyword yang dimasukkan?

1.3 Batasan masalah

Batasan masalah diperlukan agar penulis dapat melakukan penelitian secara terfokus, maka penulis membatasi masalah dengan pokok bahasan yang sudah disesuaikan dengan judul yang diambil yaitu sebagai berikut:

1. Aplikasi ini dapat digunakan untuk mencari gambar berdasarkan keyword yang dimasukan.
2. Aplikasi ini hanya terbatas untuk mencari jasa dalam bidang ilustrasi dan fotografi.
3. Aplikasi yang dirancang hanya berbasis *Android*.

1.4 Tujuan penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Merancang sebuah aplikasi yang berperan sebagai sarana untuk menemukan jasa khususnya dibidang ilustrasi dan fotografi.
2. Merancang sebuah sistem yang dapat di akses di mobile khususnya yang berbasis *android*.
3. Merancang sebuah aplikasi yang dapat mencari file gambar berdasarkan keyword yang dimasukkan

1.5 Manfaat penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Manfaat untuk umum:
 - a. Memudahkan para pencari jasa khususnya di bidang ilustrasi maupun fotografi untuk menemukan penyedia jasa tersebut melalui *smartphone* mereka.
 - b. Membantu pengguna untuk menemukan *image file* sesuai dengan *keyword* yang mereka tulis.

2. Manfaat untuk penulis :

- a. Meningkatkan kemampuan penulis khususnya dalam pengembangan aplikasi berbasis android.
- b. Menerapkan ilmu yang dipelajari saat masa perkuliahan.

1.6 Sistematika penulisan

Untuk memberikan gambaran yang lebih jelas dan merinci pada penulisan laporan penelitian ini, maka penulisan dibagi secara sistematis yang terdiri dari beberapa bagian yaitu:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini terdiri dari latar belakang penelitian, masalah penelitian, tujuan dan manfaat penelitian serta sistematika penulisan

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi kerangka teoritis yang dijadikan landasan dari penelitian ini, model yang digunakan dalam penelitian serta perumusan hipotesis-hipotesis.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini berisi pendekatan dan metode penelitian yang digunakan untuk pemecahan masalah, meliputi rancangan penelitian, objek penelitian, definisi operasional variabel, teknik pengumpulan data serta metode analisis data.

BAB IV ANALISA DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi hasil pengolahan data yang dikumpulkan, yang terdiri dari statistik deskriptif, hasil uji outlier, uji kualitas data yang meliputi uji validitas dan uji reliabilitas serta pengujian hipotesis.

BAB V PENUTUP

Bab ini membahas tentang kesimpulan hasil penelitian, keterbatasan penelitian dan rekomendasi untuk penelitian selanjutnya.