BAB I
PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Bahasa Korea yang resmi adalah *Hangeul* merupakan bahasa yang sering digunakan oleh Bangsa Korea dan bahasa Korea *Hangeul* memiliki jumlah huruf 24 huruf (Septiawan & Setiadi, 2013). Bahasa Korea cukup banyak diminati dan dipelajari oleh masyarakat Indonesia terutama pada kaum muda. Di Indonesia tidak memiliki tempat kursus untuk mempelajari Bahasa Korea, Bahasa Korea tidak sulit untuk mempelajarinya dan mungkin ada sedikit keuslitan dalam mengetahui tulisan pada bahasa Korea tersebut.

Seiring kemajuan teknologi telah menembus berbagai bidang kehidupan termasuk komunikasi, media pembelajaran ialah sarana siswa dan guru yang berinteraksi satu sama lain untuk memiliki suatu fungsi yang penting dalam pembelajaran. Dengan media pembelajaran interaktif dengan media video siswa menjadi lebih tertarik dan lebih mudah dalam memahami suatu materi atau mata pelajaran yang akan diajarkan melalui media pembelajaran interaktif tersebut dan media pembelajaran dengan media video juga dapat mengatasi masalah dalam memulai kegiatan belajar mengajar(Purnama & Muttaqin, 2012).

Media pembelajaran berbasis video juga merupakan media pembelajaran yang memiliki *audio*-visual yang didesain dengan aspek keberhasilan dalam pembelajaran dan dibuat sebaik mungkin agar dapat memotivasi dalam belajar dan dapat meningkatkan kualitas proses dan hasil pembelajaran. Media pembelajaran

Suhardi, Perancangan Video Pembelajaran untuk Menerjemahkan Kata dalam Bahasa Korea ke Bahasa Indonesia
Serta Pengucapannya Dalam Bahasa Korea, 2018
UIB Repository©2018

berbasis video pelajar dapat menangkap materi-materi dengan mudah (Fadhli, 2015).

Berdasarkan pembahasan diatas maka penulis akan membuat perancangan aplikasi *Augmented Reality* terjemahan bahasa Korea. Maka dari itu penulis mengangkat sebuah judul penelitian yang berjudul "**Perancangan Video Pembelajaran untuk Menerjemahkan kata dalam Bahasa Korea ke Bahasa Indonesia serta pengucapannya dalam Bahasa Korea**"

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan pembahasan yang telah dijelaskan sebelumnya, maka dapat diuraikan pada penelitian "Perancangan Video Pembelajaran untuk Menerjemahkan kata dalam Bahasa Korea ke Bahasa Indonesia serta pengucapannya dalam Bahasa Korea" ini, rumusan masalahnya adalah:

1. Bagaimana cara kerja dalam pembuatan video pembelajaran terjemahan bahasa Korea ke bahasa Indonesia ?
2. Bagaimana cara mengimplementasikan video pembelajaran terjemahan bahasa Korea ke bahasa Indonesia ?
3. Bagaiamana cara untuk menereapkan metode *Multimedia Development Life Cycle* dalam video pembelajaran yang dirancang ?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan pembahasan masalah yang dijelaskan sebelumnya, maka dapat diuraikan pada penelitian yang berjudul: "Perancangan Video Pembelajaran untuk Menerjemahkan kata dalam Bahasa Korea ke Bahasa Indonesia serta pengucapannya dalam Bahasa Korea" ini, batasan masalahnya adalah:

Suhardi, Perancangan Video Pembelajaran untuk Menerjemahkan Kata dalam Bahasa Korea ke Bahasa Indonesia
Serta Pengucapannya Dalam Bahasa Korea, 2018
UIB Repository©2018

1. Dalam video pemebelajaran ini hanya membahas terjemahan bahasa korea untuk pemula.
2. Video pembelajaran yang dirancang hanya menggunakan kata-kata bahasa Korea yang dasar yang biasa digunakan sehari-hari.
3. Materi bahasa Korea yang diambil dari Panduan kosakata bahasa Korea yang didapatkan oleh penulis.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan tugas akhir ini dengan judul "Perancangan Video Pembelajaran untuk Menerjemahkan kata dalam Bahasa Korea ke Bahasa Indonesia serta pengucapannya dalam Bahasa Korea" ini memiliki tujuan antara lain:

1. Membantu menerjemahkan kata dalam bahasa Korea yang tidak dimengerti oleh orang yang ingin belajar bahasa Korea dasar menjadi lebih mudah.
2. Dapat mengembangkan video pembelajaran menerjemahkan kata dalam bahasa Korea ke bahasa Indonesia memudahkan pengguna mempelajari bahasa Korea.
3. Sebagai salah satu syarat untuk mendapatkan gelar Strata 1 (S-1).

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari tugas akhir perancangan aplikasi *Augmented Reality* untuk Menerjemahkan kata Bahasa Korea ke Bahasa Indonesia serta pengucapannya dalam Bahasa Korea ini adalah sebagai berikut:

1. Penulis dapat menambah pengetahuan dalam merancang video pembelajaran yang berbasis dua dimensi.

Suhardi, Perancangan Video Pembelajaran untuk Menerjemahkan Kata dalam Bahasa Korea ke Bahasa Indonesia
Serta Pengucapannya Dalam Bahasa Korea, 2018
UIB Repository©2018

2. Untuk mengenalkan cara pengucapan yang benar dan mengetahui arti pada kata bahasa Korea.
3. Menyelesaikan proyek tugas akhir perkuliahan.

1.6 Sistematika Pembahasan

Untuk memberikan gambaran yang lebih jelas dan lebih merinci pada penulisan laporan penelitian ini, berikut ini merupakan sistematika pembahasan dalam penelitian yang dibuat secara singkat:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini membahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat dari penelitian serta sistematika penulisan laporan.

BAB II KAJIAN PUSTAKA

Dalam bab ini berisi kajian pustaka dan landasan teori yang berkaitan dengan perancangan video pembelajaran yang dibuat.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini memuat analisis metodologi yang digunakan dalam aplikasi yang dirancang oleh penulis serta desain perancangan aplikasi yang akan dilakukan.

BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai penerapan desain aplikasi yang dirancang serta tahap-tahap pengujian sistem pada aplikasi tersebut.

Suhardi, Perancangan Video Pembelajaran untuk Menerjemahkan Kata dalam Bahasa Korea ke Bahasa Indonesia
Serta Pengucapannya Dalam Bahasa Korea, 2018
UIB Repository©2018

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini merupakan bagian akhir dari isi laporan, yang terdiri dari kesimpulan yang berdasarkan pada hasil pengujian penelitian pada aplikasi yang dirancang tersebut dan memberikan saran yang berguna dari penliti untuk pengembangan selanjutnya pada aplikasi yang dirancang ini.

Suhardi, Perancangan Video Pembelajaran untuk Menerjemahkan Kata dalam Bahasa Korea ke Bahasa Indonesia
Serta Pengucapannya Dalam Bahasa Korea, 2018
UIB Repository©2018