

DAFTAR PUSTAKA

Fauzi, M., Junaidi, & Hermarsyah. (2014). Penguatan Informasi Ekowisata Melalui Film Dokumenter Di Kelurahan Sei Mempura. *Karya Ilmiah Dosen*, 1–37.

Hapsari, D. A., & Urbani, Y. H. (2014). Pembuatan Film Dokumenter “Wanita Tangguh Dengan Kamera DSLR Berbasis Multimedia. *Indonesian Journal on Networking and Security*, 3(1), 21–26.

Hendrico, J., Prayanto, W. H., & Yudani, H. D. (2014). Perancangan Video Dokumenter Olah Raga Flag Football Sebagai Sarana Promosi di Surabaya Abstrak Perancangan Video Dokumenter Olah Raga Flag Football Sebagai Sarana Promosi di. *Jurnal DKW Adiwarna*, 1(4), 1–11.

Jubaedi, A. D., & Irawan, D. (2015). Perancangan Program Acara Televisi Menggunakan Teknik Editing Kinetic Typography, 2(September), 12–19.

Kardewa, M. D., & Siahaan, A. U. (2017). Film Dokumenter Budaya Betawi Ondel-Ondel di Negeri Silancang Kuning Berdasarkan Sinematografi Teknik Pengambilan Gambar. *Jurnal Integrasi*, 9(1), 28–34.

Maryati, S., & Purnama, B. E. (2013). Pembuatan Video Profil Sekolah Menengah Pertama Negeri 4 Polokarto Kabupaten Sukoharjo Dengan Menggunakan Komputer Multimedia. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Komputer*, 5(1), 1–5. <https://doi.org/10.9744/jmk.16.1.83>

Novantara, P., & Abbas. (2016). Rancang Bangun Aplikasi Multimedia Interaktif Sebagai Media, 1(1), 86–92.

Nurhardian, T., Ferdiansyah, R., Lebak, P., Sugri, C. W., & Masalah, L. B. (2015). Di Kota Rangkas Bitung Dengan Menggunakan Adobe. *Jurnal Sistem Komputer*, 2(1), 76–92.

Nurhayati. (2014). Analisis Investasi Sektor Pariwisata Oleh Pemerintah Daerah Kotabatom Tahun 2014.

Purnawati, E., & Suyanto, P. D. M. (2016). PERANCANGAN PERIKLANAN MULTIMEDIA DENGAN TEKNIK SINEMATOGRAFI UNTUK PROGRAM PUBLIKASI (Studi Kasus: Disporabudpar Kabupaten Banyumas). *Jurnal Telematika*, 7(1), 77.

Qoqdriyatun, S. N. (2013). Analisis Investasi Sektor Pariwisata Oleh Pemerintah Daerah Kota Batam, (2000).

Safaat, N., Yanti, N., & Sari, O. (2016). Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Menggunakan Teknologi Kinect. *Seminar Nasional Teknologi Informasi, Komunikasi Dan Industri (SNTIKI) 8*, 1(1), 106–116.

Saputro, R. E., & Saputra, D. I. S. (2014). Pengembangan Media Pembelajaran Mengenal Organ Pencernaan Manusia Menggunakan Teknologi Augmented Reality. *Jawa Tengah : STMIK AMIKOM Purwokerto*, 153–162.

Watulingas, R. S., Lumenta, A. S. M., & Sambul, A. (2017). Animasi Prosedur Pendaftaran Calon Mahasiswa Baru Universitas Sam Ratulangi dengan Augmented Reality. *E-Journal Teknik Informatika*, 12(1), 1–11.

Wenten, K. G., Darmawiguna, I. G. M., & Pradnyana, I. M. A. (2017). Film Dokumenter Pembayaran Kaul Dengan Bulu Geles Di Desa Tambakan Kecamatan Kubutambahan Kabupaten Buleleng, 6.

Winata, H., & Lakoro, R. (2015). PRODUKSI VIDEO FEATURE “IBU RUSMINI PENJUAL GETUK DI TAMAN PANCASILA KARANGAYAR.”

Wiratna, H., & Lakoro, R. (2017). Perancangan Video Promosi Wisata Pantai Kabupaten Jember dengan Konsep Sinematik, 6(2).

Yuliasstomo, & Triono, R. A. (2015). Pembuatan Film Dokumenter Jangan Pandang Kami Sebelah Mata, 12(1), 12–17.