

ABSTRAK

PERANCANGAN VIDEO MULTIMEDIA CERITA LEGENDA CHINA DENGAN MENGGUNAKAN *AUGMENTED REALITY*

Darwin
1431082

Cerita legenda china merupakan cerita tentang budaya zaman dahulu yang kurang diketahui masyarakat terlebih anak remaja dan anak-anak dan penulis ingin membuat sebuah media pembelajaran untuk kalangan masyarakat terutama anak remaja. Perancangan video multimedia cerita legenda china dengan membuat *augmented reality* dengan menerapkan Unity 3D dan vuforia SDK dan juga bantuan *software* lainnya seperti *Adobe Photoshop CS6*, *Microsoft Word 2010*, dan *Adobe Premiere Pro CS6*. Multimedia yang digunakan dalam aplikasi ini adalah berupa teks, gambar, audio dan video. Metode penelitian yang dilakukan oleh penulis adalah empat tahap, perencanaan, pengumpulan data, analisis dan hasil. Hasil video multimedia pada 10 cerita legenda Cina menggunakan *Augmented Reality* diterapkan pada smartphone berbasis Android dengan versi Android minimal 4.1.

Kata Kunci: *Augmented Reality*, *Android*, cerita legenda china, media pembelajaran