

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL.....	i
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI.....	ii
LEMBAR TANDA PERSETUJUAN SKRIPSI.....	iii
LEMBAR PERNYATAAN KERAHASIAAN & ANTI PLAGIAT	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR	vii
UCAPAN TERIMA KASIH.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1 Tinjauan Pustaka	6
2.2 Landasan Teori.....	11
2.2.1 Sistem Operasi Android.....	11
2.2.2 Multimedia.....	13
2.2.3 Media Pembelajaran	15
2.2.4 <i>Multimedia Development Life Cycle (MDLC)</i>	15
2.3 <i>Tools</i> yang digunakan	17
2.3.1 <i>Unity Engine</i>	17
2.3.2 <i>Adobe Photoshop</i>	19

BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	20
3.1 Metode Perancangan	20
3.2 Analisa Perancangan	21
3.2.1 Analisa Kebutuhan Perangkat.....	21
3.3 Pembuatan Proyek.....	21
3.3.1 Konsep(<i>Concept</i>).....	22
3.3.2 Desain (<i>Design</i>).....	22
3.3.3 Pengumpulan Materi (<i>Material Collecting</i>).....	28
3.3.4 Pembuatan (<i>Assembly</i>)	29
3.3.5 Pengujian (<i>Testing</i>)	36
3.3.6 Distribusi (<i>Distribution</i>).....	36
BAB IV IMPLEMENTASI.....	37
4.1 Implementasi Aplikasi.....	37
4.2 Pengujian Aplikasi	38
4.3 Tabel Pengujian.....	59
BAB V PENUTUP.....	60
5.1 Kesimpulan.....	60
5.2 Saran.....	61
DAFTAR PUSTAKA	62